

## Selbstauskunft Projektkonfiguration

### bei Animationsfilmen und Filmen mit hohem VFX-Anteil – geplante Kapazitäten / genutzte Kapazitäten am Standort Baden-Württemberg

Stand: 13.03.2018

**Folgende Angaben werden jeweils einmal bei Antragstellung und einmal als Abgleich bei Endabrechnung benötigt:**

Projektphase     Antragstellung/Finanzierung     Verwendungsnachweis

<b>Filmtitel</b>

<b>Produzent/Antragsteller</b>

<b>VFX-Dienstleister</b>

Die nachfolgenden Angaben beziehen sich jeweils auf den genannten VFX-Dienstleister

<b>Adresse in Baden-Württemberg der für das Projekt vorgesehenen/genutzten Firmenräumlichkeiten</b>

Handelsregisterauszug liegt bei



**Größe dieser Firmenräumlichkeiten (in qm)**

--

**Nennung, Beschreibung und technische Spezifizierung der für das Projekt an der o.a. Adresse einzusetzenden/eingesetzten Netzinfrastruktur**


**Dort für das Projekt einzusetzenden/eingesetzte Hardwareinfrastruktur (Nennung, Beschreibung und technische Spezifizierung insbesondere von Servern, Render Farm, Arbeitsplatzrechner)**


**Anzahl der dort für das Projekt einzusetzenden/eingesetzten Workstations / Arbeitsplätze**

--

**Dort für das Projekt einzusetzenden/eingesetzte Softwarelizenzen (Nennung, Beschreibung, technische Spezifizierung)**


**Anzahl der an der o.a. Adresse für das Projekt einzusetzenden/eingesetzten Arbeitsplatzlizenzen**

--



**Anzahl der für das Projekt an der o.a. Adresse zu leistenden/geleisteten Manntage (aufgegliedert nach Arbeitsbereichen, insbesondere VFX Artists, Management, technischer Support, sonstige Mitarbeiter)**


**Benennung der festen und freien Mitarbeiter, die für das Projekt an der o.g. Adresse eingesetzt werden sollen/wurden (Stabliste Artists)**





<b>Optional können im Anhang ergänzende Anlagen selbst hinzugefügt werden (bitte benennen/nummerieren):</b>

**Der genannte VFX-/Animations-Dienstleister erklärt, dass** die oben gemachten Angaben vollständig und richtig sind.

-----  
Ort/Datum

-----  
Rechtsverbindliche Unterschrift(en)  
und Firmenstempel