



AUSSCHREIBUNG

GAMESHUB für Health/Lifescience HEIDELBERG

Die MFG Baden-Württemberg bietet Gameentwickler*innen und Gründer*innen-Teams aus Baden-Württemberg die Möglichkeit, ihr Game-Projekt im Bereich Health/Lifescience im neu gegründeten Workspace GamesHub Heidelberg zu entwickeln.

Hierfür werden von Juli 2021 bis Ende März 2022 Arbeitsplätze und für die Projektentwicklung erforderliche Technik mietfrei zur Verfügung gestellt. Zusätzlich erhalten die ausgewählten Teams ein passgenaues Schulungs- und Coachingprogramm. Sie werden in der Projektzeit von einem Projektkoordinator auch in der Projektentwicklung unterstützt und erhalten die Gelegenheit, sich mit Einrichtungen und Unternehmen aus dem Bereich Health/Lifescience sowie Kreativwirtschaft in Heidelberg und Region zu vernetzen. Neben einer Auftaktveranstaltung im Juli 2021 und einem Abschlusspitch im März 2022 werden weitere Vernetzungstermine und -veranstaltungen organisiert.

Mit dem vom Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg geförderten Projekt für junge Gameunternehmen und Hochschulabsolvent*innen möchte die MFG Gründungen und die Ansiedlung von Unternehmen der Gamebranche im Land unterstützen.

In Kooperation mit der Hochschule der Medien Stuttgart (HdM), dem Games-Institut der HdM sowie der dort angesiedelten Sandbox, dem Landesaccelerator für die Kultur- und Kreativwirtschaft, dem Life Science Accelerator in Heidelberg, der Stadt Heidelberg und weiteren Hochschulen der Region werden Akteure/Gründer*innen/Unternehmen aus den Bereichen Gameentwicklung, digital Healthcare, Bio- und Medizintechnologie im GamesHub Heidelberg zusammengeführt. Hierdurch sollen neue Projekte/Anwendungen für den Gesundheitssektor und im Bereich innovative Wissenschaften, Medizin, Technologien entstehen. Gründungen und entsprechende Projekte werden durch ein besonderes Qualifizierungsprogramm sowie die Zurverfügungstellung von Technik sowie Schulungs- und

Arbeitsmöglichkeiten in Heidelberg befördert. Ergänzt wird das Programm durch bestehende und auf die Zielgruppe zugeschnittene Netzwerkangebote der Stabsstelle Kultur- und Kreativwirtschaft der Stadt Heidelberg und weiteren Partnern vor Ort.

Bewerbung

Vom 12.04. bis 31.05.2021 können sich Gameentwickler*innen und Gründer*innen-Teams aus der Gamebranche für den GamesHub bewerben. Voraussetzung ist, dass die Bewerber*innen ihren Erstwohnsitz in Baden-Württemberg haben bzw. ihren Erstwohnsitz für ihre Tätigkeit in Heidelberg bis zum 1. Juli 2021 nach Baden-Württemberg verlegen wollen. Es können sich sowohl Einzelpersonen als auch Teams bewerben.

Die Bewerbung soll Angaben zu den Personen, die sich für die Arbeitsplätze im GamesHub bewerben, enthalten, ggf. zum (zu gründenden) Unternehmen sowie zu bisherigen Projekten und zu dem Projekt, das im GamesHub Heidelberg entwickelt oder weiterentwickelt werden soll. Ganz wichtig sind auch die Beweggründe für die Bewerbung und welche Erwartungen für die Arbeit bestehen.

Auswahlprozess und Start des GamesHubs

Die Auswahl der Gameentwickler*innen für den GamesHub erfolgt im Juni 2021 durch eine Jury aus MFG und HdM. Die ausgewählten Gewinner*innen erhalten ab Juli 2021 die Möglichkeit, im GamesHub Heidelberg zu arbeiten. Das Projekt läuft bis Ende März 2022.

Die MFG bittet hierzu um Bewerbungen bis 31.Mai 2021 23.59 Uhr per Mail an Iris Harr:
harr@mfg.de.